

Павел Роуз

Концепт художник

mail@paulrous.art

paulrous.art

Linkedin

Telegram

Софт

- Photoshop
- Rebelle
- Figma
- Blender
- Stable Diffusion

2025-2026

Концепт художник / 2d художник

Студия: **Контос Групп**
Проект: **Герои Сокровищ**

Задачи:

- Разработка персонажей и нарезка под анимацию
- Создание фонов для сражений, локаций, зданий, фонов для UI
- Участие в работе над UI
- Работа с AI
- Работа Лидом

2022-2024

Концепт художник / UI Дизайнер

Студия: **Developers Unknown**
Проект: **Merx**

Задачи Концепт художника:

- Концепты скинов персонажей
- Концепты таунтов, эмодзи, портретов персонажей
- Концепты эффектов и анимаций

Задачи UI Дизайнера:

- Создание макетов интерфейса игры и их нарезка
- UI лобби, Офферных окон, экранов Почты, Друзей, Рангов, системы Превью наград, Рекламы и прочего
- Схемы игровых локаций и загрузочные экраны
- Отрисовка иконок



Павел Роуз

Концепт художник

mail@paulrous.art

paulrous.art

Linkedin

Telegram

Софт

- Photoshop
- Rebelle
- Figma
- Blender
- Stable Diffusion

2022-2023

Концепт художник

Студия: **Developers Unknown**
Проект: **Mech**

Задачи:

- Концепты окружения
- Концепты военной техники
- Концепты баффов, дебаффов, ульты, взрывов и других эффектов

2020-2022

Концепт художник

Студия: **Room8Studio**
Проект: South of Midnight

Задачи:

- Концепты зверей

Концепт художник

Студия: **Fabros**

Задачи:

- Концепты персонажей
- Концепты монстров
- Концепты окружения

Концепт художник

Студия: **Phantasmica Studios**
Проект: Tenebris

Задачи:

- Концепты монстров
- Концепты окружения